

*FINANZA AGEVOLATA PER LE PMI  
PROGRAMMA 2014/2015*

# LE AGEVOLAZIONI PER LA NASCITA DI NUOVE IMPRESE

**IMPRENDITORIA GIOVANILE**

**L.R. 12/95**

**UMBRIA**

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE - UMBRIA*

Materiale a Vs. disposizione:

1. BANDO
2. REGOLAMENTO
3. LEGGE 12/95
4. MODULISTICA: domanda di agevolazione, per d.i. e per società, e schema di progetto
5. Reg.to UE N. 1407/2013 del 18/12/2013 “de minimis”

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE - UMBRIA*

### **BENEFICIARI**

- imprese individuali, i cui titolari abbiano un'età compresa tra **18 e 35 anni**;
- tutte le società commerciali contemplate nel primo e secondo comma dell'art. 2249 del c.c. e le società cooperative di cui agli artt. 2511 e segg. C.c., in cui il 50% dei soci abbia un'età compresa tra **18 e 35 anni** ed il capitale sociale appartenga per il 50% a tali soggetti;

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE - UMBRIA*

- Le imprese devono avere la sede legale, amministrativa ed operativa in Umbria;
- I soggetti “giovani” devono avere la residenza in Umbria;
- Sono **escluse**:
  - le società costituite per l'esercizio di attività professionali, ricomprese in ordini professionali, albi, elenchi o registri speciali.
  - Le società nelle quali i dipendenti pubblici in servizio fanno parte della compagine sociale.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- La domanda può essere presentata fino al giorno antecedente il compimento del 36° anno;

N.B.: il limite di età è elevabile a 40 anni per:

- **donne** che intendano reinserirsi nel mercato del lavoro: bisogna dimostrare un'attività lavorativa stabile e non saltuaria per almeno 2 anni (percezione di redditi da lavoro subordinato o autonomo, esclusi i redditi da capitale), seguita da un periodo di disoccupazione di almeno un anno totalizzato all'atto della costituzione dell'impresa e ancora sussistente all'atto della presentazione della domanda, documentato dal certificato rilasciato dai Centri per l'impiego!

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- Lavoratori in cassa integrazione guadagni o iscritti alle liste di mobilità;
- Portatori di handicaps o di invalidità superiore al 40 per cento.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

Le **ATTIVITÀ** ammesse sono:

- produzione di beni,
- fornitura di servizi, compresi i servizi alla persona;
- commercio.

Le **ATTIVITÀ ESCLUSE**:

- esercizio di attività professionali per le quali è necessaria l'iscrizione in ordini professionali, albi, elenchi o registri speciali;
- settori esclusi da disposizioni comunitarie (ad es. produzione primaria dei prodotti agricoli, pesca e acquacoltura, ecc.);
- Non sono ammissibili le domande di imprese che rappresentino la mera continuazione, da parte del proponente e/o dei soci, di attività preesistente sotto diversa e/o nuova forma giuridica (ATTENZIONE! Succede spesso!)

## **BENI E SPESE AGEVOLABILI**

- **INVESTIMENTI:**
  - acquisto di impianti, macchinari, attrezzature, arredi, brevetti, licenze, marchi, ristrutturazione di fabbricati strumentali;
- **SPESE DI GESTIONE – solo per il 1° anno:**
  - canoni di affitto per immobili;
  - oneri finanziari;
  - spese notarili per la costituzione;
  - consulenza specialistica;
  - concessione di garanzie su finanziamenti bancari.

*IMPRENDITORIA GIOVANILE*  
**Le AGEVOLAZIONI in  
CONTO ESERCIZIO sono:**

- Contributo a fondo perduto a copertura delle **spese di costituzione max € 1.300,00**
- Contributo a fondo perduto fino ad un massimo di **€ 10.000,00**, corrispondenti al 50% delle **spese per locazione di immobili, oneri finanziari** (derivanti da operazioni di finanziamento a breve termine) e **consulenza specialistica**, sostenuti nel primo anno di attività;
- Contributo a fondo perduto alla copertura integrale, nel limite massimo di **7.000,00 €**, dei costi sostenuti per la concessione di garanzie sui finanziamenti bancari di cui alla lettera b del comma 2 dell'art. 4 della L.R. 12/95.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

**A) Anticipazione SENZA INTERESSI E SENZA GARANZIE** pari al 75% degli investimenti che devono essere compresi tra un min. di 16.001,00 € e un max. di 66.666,67, da restituire in quote semestrali costanti senza interessi, nel termine massimo di 7 anni con inizio dal dodicesimo mese successivo a quello dell'erogazione;

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

**B) contributo per l'abbattimento del tasso d'interesse** nella misura massima di **5 punti** del tasso di interesse stabilito dal Ministero competente, su finanziamenti bancari a medio e lungo termine, a condizioni liberamente concordate tra le parti, per investimenti compresi tra euro 66.667,67 ed euro 130.000,00, calcolato su un periodo max. di 7 anni, è corrisposto in via attualizzata.

**LA SCELTA TRA LE DUE FORME DI AGEVOLAZIONE A e B E' ALTERNATIVA!**

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **NOTA BENE**

- **I BENI DEVONO ESSERE NUOVI DI FABBRICA!**
- i beni relativi all'investimento di cui si chiede l'agevolazione si possono acquistare dalla data di costituzione e in qualsiasi momento, anche prima di aver richiesto l'agevolazione, se si può contare su fondi propri o bancari.
- **NON** è possibile finanziare l'acquisto di attività preesistente, né prendere in gestione un'attività, o affitto di ramo d'azienda;

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- NON è possibile finanziare acquisti in leasing;
- I beni ammessi devono avere valore unitario pari o superiore ad € 100,00;
- I pagamenti devono essere fatti esclusivamente a mezzo bonifico bancario, ricevuta bancaria o assegno bancario.

## **MODALITA' DI EROGAZIONE**

- Contributo a fondo perduto (spese notarili, locazione immobili, oneri finanziari, consulenza specialistica): dopo la presentazione delle **fatture PAGATE**, quindi è un meccanismo di rimborso di spese già sostenute;
- Anticipazione senza interessi: viene erogata in un'unica soluzione dopo la presentazione delle **fatture PAGATE pari SOLO al 25%** degli investimenti;
- Contributo in conto interessi: alla stipula del contratto di mutuo e annualmente previa verifica del regolare ammortamento.

## **TEMPI DI RISPOSTA: 4 MESI**

Durante i quali:

- La società (o la D.I.) può restare inattiva;
- oppure, si può iniziare l'attività se esiste un piano finanziario alternativo alla richiesta di contributi, perché sono ammesse le spese agevolabili sostenute dal giorno della costituzione.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

# **SCADENZA**

Il bando è sempre aperto solo che bisogna presentare la domanda di agevolazione **ENTRO 365 GIORNI** :

- dall'iscrizione al registro delle imprese per le società
- dal rilascio della p.i. per le ditte individuali.

**OBBLIGHI PER I BENEFICIARI – pena la  
REVOCA del contributo**

- Presentare per i primi tre anni dalla data di concessione del beneficio – una relazione sulla destinazione ed utilizzo delle somme erogate, nonché una dichiarazione sulla permanenza delle condizioni di cui all'art. 2 della L.R.12/95 e s.m.i.;
- non costituire sui beni oggetto dell'anticipazione privilegi o garanzie, anche di natura reale;

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- non cedere, alienare o distrarre dall'uso produttivo i beni fino all'estinzione del debito;
- utilizzare le agevolazioni per le finalità in ordine alle quali le stesse sono state concesse;
- rispettare le normative in materia di tutela ambientale, sicurezza e tutela della salute nei luoghi di lavoro, le normative per le pari opportunità e le disposizioni in materia di contrattazione collettiva nazionale del lavoro;
- il mancato rimborso di due rate consecutive come da piano di ammortamento;

*IMPRENDITORIA GIOVANILE*

## **DIVIETO DI CUMULO**

### REGOLA GENERALE DI TUTTE LE AGEVOLAZIONI!

Ciascun bene strumentale (o spesa) può essere agevolata unicamente con un solo tipo di agevolazione.

L.R. 12/95 art. 7: le agevolazioni concesse non sono cumulabili con altre provvidenze comunitarie, nazionali, regionali o comunali, richieste per lo stesso progetto, ad eccezione delle agevolazioni fiscali aventi carattere di generalità ed uniformità su tutto il territorio nazionale

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

e delle agevolazioni previste dai fondi pubblici di garanzia operanti in regime “de minimis” nel rispetto del divieto di cumulo di aiuti fissato ai sensi del Regolamento CE n. 1998/2006 della Commissione del 15/12/2006, relativo all’applicazione degli artt. 87 e 88 del Trattato relativi agli aiuti di importanza minore (“de minimis”).

N.B.: è un concetto diverso parlare di cumulabilità di agevolazioni a titolo di de minimis (max. 200.000,00 euro in tre anni), che significa che una stessa azienda può ricevere più agevolazioni a titolo di de minimis (es. contributo fiere, L.R. 12/95, TIC BASIC, ecc.) ma non sugli stessi beni o spese!

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **NOTA**

Il Reg.to CE n. 1998/2006 della Commissione del 15/12/2006 è stato sostituito dal Reg.to UE N. 1407/2013 del 18/12/2013 (v. materiale consegnato).

Il fondamento della regola del “de minimis” è che, come regola generale, gli aiuti di Stato sono soggetti a notifica alla Commissione, tranne quando sono di importo contenuto prestabilito, tale da non falsare la concorrenza tra gli Stati Membri.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

# **FASI DEL PROCEDIMENTO**

- Invio domanda
- Istruttoria amministrativa e formale
- Colloquio: per verificare la capacità imprenditoriale del proponente e la veridicità delle informazioni
- Analisi qualitativa e quantitativa (si veda scheda di valutazione)
- Sopralluogo
- Erogazione
- Rendicontazione (attenzione alle date delle fatture e alle date e modalità di pagamento)

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **COLLOQUIO**

E' una fase molto importante che può comportare anche l'insuccesso della domanda pur in presenza di un business plan fatto bene!

Il proponente deve conoscere bene il contenuto del business plan e, ovviamente, deve conoscere bene l'attività che andrà a fare!  
(purtroppo non è sempre così!)

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **ATTENZIONE**

- ai progetti che sono a nome di giovani solo in maniera fittizia (figli spinti dai genitori a fare l'attività che piace solo ai genitori) = vengono smascherati al colloquio!
- ai progetti presentati da persone che non hanno né titolo di studio adatto né esperienza specifica nell'attività da realizzare: ad es. il geometra che vuole aprire una pizzeria! Qui il problema si pone in termini di autonomia del proponente e durata dell'attività nel tempo (quando si licenzia il pizzaiolo i clienti seguono il pizzaiolo e l'attività chiude!)

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

# SCHEMA DEL PROGETTO DI IMPRESA

### 1) GLI ASPETTI GENERALI DELLA PROPOSTA

- Quadro del progetto, obiettivi e sviluppi
- Curriculum/a del/dei proponente/i (esperienze professionali e di studio)
  - N.B. **ESPERIENZE ATTINENTI!**
- Tempistica delle fasi principali del progetto (es. data di inizio della produzione o erogazione del servizio)
- Intervento globale richiesto.

### 2) L'IMPRESA

- Data di costituzione
- Struttura societaria
- Eventuali partecipazioni
- Conferimenti

# IMPRENDITORIA GIOVANILE

## 3) MERCATI

### - *Mercato: attuale e potenziale:*

- Individuazione del mercato o segmento del mercato sul quale si colloca o intende collocarsi l'azienda
- Analisi del mercato interno ed esterno
- Dimensione del mercato in termini di aziende operanti, quantità di produzione, prezzi, domanda, ecc.
- Elementi che concorrono a formare il mercato e che sono in grado di influenzarlo (es.: quale tipo di terziario è di supporto ad imprese dello stesso settore, quali altri operatori economici intervengono nelle diverse fasi di attività dell'impresa, ruolo della distribuzione, della pubblicità, delle istituzioni, della scuola ecc.)
- Livello tecnologico interno ed esterno
- Sviluppi futuri del mercato

## IMPRENDITORIA GIOVANILE

- **Clienti:**
  - Alla data di inizio dell'attività
  - Attuali e Potenziali
  - Valutazioni della quota di mercato che si intende acquisire in percentuale sul fatturato totale stimato o accertato del settore in cui opera l'azienda
- N.B.: cercare statistiche e indagini di mercato
- **ATTENZIONE ALLA “ PRODUTTIVITA’ ”**

es. parrucchiera

<b>servizio</b>	<b>n.</b>	<b>p. medio €</b>	<b>importo €</b>	<b>% sul fatturato</b>
pieghe	90	16	€ 1.440,00	35%
colori	50	28	€ 1.400,00	34%
tagli	70	18	€ 1.260,00	31%
<b>Totale</b>			<b>€ 4.100,00</b>	<b>100%</b>

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- Es. fisioterapista

<b>ANNO</b>	<b>Fatt. in migliaia</b>	<b>Costo singola seduta €</b>	<b>Sedute annue</b>	<b>g./anno apertura</b>	<b>Sedute medie/g.</b>	<b>Tempo medio per seduta in ore*</b>	<b>Totale ore di lavoro/g.</b>	<b>Tot. H. di lavoro/g. per socio</b>	<b>N. di sedute per ogni ciclo di terapia</b>	<b>N. annuo max di clienti **</b>
2010	165	30,00	5.500	300	18,33	0,67	12,22	6,11	12,00	458
2011	171	30,00	5.700	300	19,00	0,67	12,67	6,33	12,00	475
2012	192	30,00	6.400	300	21,33	0,67	14,22	7,11	12,00	533

\*40 minuti corrispondono a 0,67 ore.

\*\* Nel caso in cui tutti i clienti necessitino di 1 solo ciclo di terapia, formato da 12 sedute, all'anno, cosa difficilmente realizzabile.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- ***Concorrenti:***

- Forza (quale quota di mercato detengono e perché)
- Punti di affinità e di diversità
- Valutazione delle reazioni della concorrenza a nuovi ingressi sul mercato
- Politiche di vendita – marketing

N.B.: v. pagine gialle – stampare una mappa con l'ubicazione dei concorrenti - indicare i nomi e loro punti di forza.

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **4) PRODOTTI E PROCESSO PRODUTTIVO / SERVIZI E MODALITÀ DI EROGAZIONE DEGLI STESSI**

- Tipologia del prodotto/servizio
- Fasi del processo di produzione/organizzazione del servizio
- Fonti di approvvigionamento
- Esigenze di stoccaggio del materiale
- Tecnologia/supporti tecnici
- Prototipi (necessità di elaborare dei prototipi)

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

- **5) PERSONALE**

- Organigramma
- Descrizione dei profili professionali chiave, indispensabili per la realizzazione del progetto (direttore generale, produzione, settore finanziario, marketing, ricerca e sviluppo) e condizioni di impiego
- Altre informazioni sul personale:
  - numero di occupati
  - qualifiche
  - strumenti contrattuali
  - eventuali fabbisogni formativi

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **6) SPESE IN CONTO CAPITALE E FINANZIAMENTI**

- Descrizione dettagliata degli investimenti da effettuare e/o già effettuati e dei relativi costi già sostenuti e/o ancora da sostenere
- Descrizione del mix finanziario richiesto per la copertura dell'investimento globale (leasing, leggi di settore, conferimenti, banche, mutui, finanziamenti UE, garanzie)

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **7) STRUTTURA FINANZIARIA**

- Bilanci e previsioni in base triennale + INDICI DI BILANCIO
- Premesse strategiche alla base delle previsioni
- Valutare il grado di reattività delle premesse strategiche ed eventuali cambiamenti fondamentali che potrebbero eventualmente intervenire, a breve, nella struttura del progetto

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### **8) VALUTAZIONE IMPATTO AMBIENTALE**

- Soluzioni proposte in relazione ad eventuali problemi di impatto ambientale;
- Tecnologie
- Sistemi di smaltimento

## *IMPRENDITORIA GIOVANILE*

### SCHEMA DI VALUTAZIONE

La scheda va usata come vs. check list, per valutare criticamente il contenuto del business plan al fine di farsi assegnare il punteggio più alto!

N.B. : COERENZA!

## **RIFERIMENTI NORMATIVI**

- L.R. n. 12 del 23/03/1995
- [www.provincia.perugia.it/guidetematiche/sviluppoeconomicoformazioneelavoro/finanziamenti/impreditoriagiovanile](http://www.provincia.perugia.it/guidetematiche/sviluppoeconomicoformazioneelavoro/finanziamenti/impreditoriagiovanile)